¿Qué es un objeto? Es una lista de elementos PERO cada elemento tiene un nombre clave.

const obj = {

nombre: 'Fulanito',

edad: 3,comidas

Favoritas: ['Pollo frito', 'vegetales']

};

**Leyendo HTML desde JavaScript**

seleccionara al primer elemento que cumpla con lo requerido h1

Document.querySelector(‘h1’)

Document.querySelector(‘.parrafo’)

Document.querySelector(‘#parrafo’)

seleccionara a todos los elementos que cumplan con lo requerido.

querySelectorAll

Selecc

getElementsByClassName

getElementById

**Escribiendo HTML desde Javascript**

1. innerHTML; Escribir html en una etiqueta
   1. elemento.innerHTML = ‘Codigo HTML’;
2. innerText; Escribir texto en una etiqueta
   1. elemento.innerText = 'Nuevo texto';
3. getAttribute(); Obtiene el atributo de un elemento
   1. elemento.getAttrubute(‘class’)
4. setAttribute(); modifica el atributo de un elemento
   1. elemento.setAttribute(‘class’,’verde’);
5. classList.add(); Agrega una nueva clase
   1. elemento.classList.add(‘rojo’);
6. classList.remove(); elimina la clase
   1. elemento.classList.remove(‘rojo);
7. value = ‘valor’; Colocarle un valor a un elemento, usualmente colocado en inputs
   1. input.value = ‘valor’;
8. .createElement(); Crea un nuevo elemento html
   1. Document.createElement(img)

**Eventos en JavaScript: interactuando con usuarios**

Poner onclick en un botón

**addEventListener**

**INVESTIGAR MAS**

.addEventListener(‘evento’,’codigo javascript’); Un escuchador de eventos

boton.addEventListener(‘click’,btnFuncion);